

## AVALIAÇÃO ESCRITA – INF627 Eng. de Sistemas Ubíquos

1) Desenhe as conexões entre Leds, Botões, Buzzer, PROTOBORD, Raspberry, e outros possíveis componentes necessários para a construção de um Jogo da velha. O jogo deve servir para que dois usuários diferentes (em dois RPi conectados em rede) possam jogar. Considere que: 1) um jogador joga de cada vez e 2) Leds RGB (com cores diferentes) representam "x" ou "0" (Valor 2,5 pontos).

2) Escreva o código em Python (usando o RPi.GPIO) que permita a implementação do jogo da velha usando os componentes do circuito desenhado na questão 1. (Valor 7,5 pontos)

Entrega de um documento em PDF, que contenha as respostas escritas a mão com caneta azul ou preta (documento digitalizado), através de e-mail (usar o meu e-mail pessoal manonetom@gmail.com) até as 23:59 horas do dia 30 de abril de 2016. Evite enviar a sua avaliação muito próxima ao horário definido, pois atrasos no serviço de e-mail e de qualquer outra natureza não serão abonados. Avaliações entregues com atrasos e/ou não entregues terão nota zero.